



Torneio 4x4 misto de Vôlei de Praia

REGULAMENTO

1. DEFINIÇÃO

1.1 O torneio de vôlei de areia na AABB é um evento que busca incentivar a prática esportiva e promover a qualidade de vida entre os associados e funcionários do BB.

2. ORGANIZAÇÃO E REALIZAÇÃO

2.1 O torneio acontecerá no dia 15/03 na AABB - Maceió com início às 09:00 h;

2.2 A coordenação geral do Torneio de Vôlei será feita pela AABB-Maceió, em articulação com a Superintendência de Alagoas;

2.3 Caberá à Superintendências e AABB a divulgação do torneio mobilizando e incentivando a participação dos funcionários e associados;

2.4 A coordenação das inscrições das equipes será responsabilidade da AABB Maceió(Comissão organizadora);

2.4 A organização do torneio de vôlei é responsabilidade da AABB Maceió que fornecerá toda a estrutura

necessária para a realização do torneio, tais como quadra, rede, bolas, árbitros, juízes, uniformes, água e lanches nas quadras;

3. PROCEDIMENTOS PARA INSCRIÇÃO

3.1. As equipes devem ser formadas somente por funcionários do BB e/ou associados da AABB;

3.2. As inscrições são limitadas a 16 times e devem ser feitas na AABB ou através de e-mail;

3.3. Os times devem ter quantidade mínima de quatro componentes e máxima de seis, sendo quatro titulares e dois reservas. A equipe deve ser mista, sendo obrigatória a presença de pelo menos um representante de cada sexo em quadra durante toda a partida;

3.4. No ato de inscrição, a equipe deve informar um líder, responsável por receber e transmitir informações/ orientações que se fizerem necessárias, antes ou durante o evento.

3.5. Até a primeira partida, a equipe que só tenha quatro ou cinco componentes, poderá inscrever (no local e no dia) um número complementar de atletas, até que atinja o limite de seis jogadores.

4. JOGOS

4.1 O torneio será disputado conforme as regras do vôlei de praia 4x4 da Confederação

Brasileira de Voleibol (CBV), com as alterações deste Regulamento.

4.2 As equipes devem ser formadas somente por funcionários do BB daa ativa ou Associadors da AABB;

4.3 Uma equipe poderá efetuar substituições sem restrições durante o jogo.

4.4 As equipes devem indicar um líder, a fim de receber e transmitir informações e orientações, antes e durante o jogo (informar nome, matrícula, dependência e telefones de contato no ato da inscrição).

4.5 O jogo de abertura terá tolerância de atraso de 15 minutos. A partir do segundo jogo haverá tolerância de 5 minutos após o anúncio no sistema de som ou a partir da contagem do árbitro principal da partida.

4.6 Cada equipe poderá inscrever até seis atletas. Uma partida não poderá ser iniciada com menos de quatro atletas. A equipe deve ser mista, devendo manter, pelo menos, uma pessoa do sexo oposto em quadra durante toda a partida.

4.7 A equipe que infringir o regulamento será automaticamente eliminada. Os casos não previstos serão resolvidos pela Organização Técnica do evento.

4.8 A tabela de jogos será informada até dois dias após o término das inscrições ou conforme determinação da comissão organizadora/AABB. É importante salientar que, no dia da realização do torneio, caso ocorra desistência de uma equipe, os jogos poderão ser

antecipados. Portanto, é necessário que todos compareçam com antecedência de 30 minutos do horário marcado para seu jogo.

4.9 O jogo de abertura terá tolerância de atraso de 15 minutos. A partir do segundo jogo haverá tolerância de 5 minutos após o anúncio no sistema de som ou a partir da contagem do árbitro principal da partida.

4.10 Cada equipe tem direito a solicitar dois tempos de descanso, de 30 segundos, durante o jogo.

5. PREMIAÇÃO

5.1 As três equipes melhores colocadas receberão medalhas.

6. REGRAS DE VOLEIBOL DE PRAIA 4 x 4 (COM ADAPTAÇÕES PARA O TORNEIO DE FUNCIONÁRIOS/ASSOCIADOS)

6.1 Uma equipe deve ser constituída de, no máximo, 6 jogadores (4 jogadores em quadra, com representantes de ambos os sexos - e dois jogadores substitutos). Um dos jogadores é o capitão do time, que deve ser indicado no ato da inscrição.

6.2 A quadra de jogo, condições e equipamentos são os mesmos do Voleibol de Praia (Regra

1,2,3 e 5). Os jogadores substitutos devem sentar-se ou aquecer-se próximo à área de sua equipe.

6.3 Não existem posições determinadas na quadra, mas a ordem de saque deve ser mantida durante o jogo.

6.4 Uma equipe poderá efetuar substituições sem restrições durante o jogo.

6.5 Apenas UM lançamento para saque é permitido. Não é permitida nenhuma outra tentativa de saque.

6.6 Os jogadores da equipe sacadora não devem impedir, com barreira, o adversário de ver o jogador no saque ou a trajetória da bola. A pedido do adversário eles devem deslocar-se lateralmente ou abaixar-se.

6.7 O contato do bloqueio não é considerado como um toque da equipe (idêntico ao voleibol indoor e diferente do voleibol de duplas de praia).

6.8 NÃO é considerado falta, se contatos simultâneos entre adversários por cima da rede resultam numa bola presa.

6.9 Um jogador não pode completar um ataque usando a “largada” de mão aberta direcionando a bola com os dedos.

6.10 NÃO há linha de ataque. Os jogadores podem atacar ou bloquear de qualquer parte da área de jogo.

6.11 NÃO há linha central. Os jogadores podem entrar no espaço do adversário, quadra e/ou zona livre, desde que não interfira no jogo do adversário.

6.12 O primeiro contato (recepção do saque, ataque suave, defesa e etc.) é o mesmo do Voleibol de Praia (Regra 13.4).

6.13 É proibido tocar em qualquer parte da rede ou da antena, exceto o contato acidental do cabelo.

6.14 Um jogador pode completar um ataque usando o toque de bola sem respeitar a trajetória perpendicular à linha dos ombros.

6.15 Cada equipe tem direito a 2 tempos de descanso, de 30 segundos, durante o jogo.

6.16 As equipes devem trocar de quadra de acordo com a regra 18 do Voleibol de Praia.

6.17 As regras do vôlei de praia 4 X 4 da Confederação Brasileira de Voleibol podem ser acessadas no site www.cbv.com.br, arbitragem – regras gerais – regras oficiais de voleibol de praia 4 X 4.

7. DISPOSIÇÕES FINAIS

7.1.A adesão das equipes participantes ao presente Regulamento dar-se-á após a inscrição das

equipes nas etapas regionais.

7.2. Caberá exclusivamente à AABB (Equipe organizadora) resolver os casos omissos e interpretar, sempre que

necessário, o disposto neste regulamento.